**Anexo I**

Entrevista - Playtest Diversão/Vídeo

Curso - Design Digital

Aluno - Francisco Á. V. Damasceno - 473558

**Seção 1 - Diversão:**

1. Quão divertido foi o jogo para você, numa **escala de 1 a 10**?
   1. Eu achei muito divertido, achei um 10
2. Qual foi a **parte mais divertida** do jogo para você?
   1. Ao montar a estratégia, eu montei algumas. Não quer dizer que elas deram certo ou foram implementadas. Olhei qual carta eu tinha mais em jogo, eu vou focar mais em um setor. Eu tinha três investidores na primeira partida, descartei um. Ter alguns de reserva. Na segunda partida eu tinha mais a cartinha amarela, e fui focando nas vermelhas.
3. Você gostaria de **jogar** este jogo **novamente**? Por quê?
   1. Sim, porque eu quero entender mais como funciona. Testar o outro baralho.
4. **Onde** você jogou o jogo e quantas pessoas estavam ao redor? Isso afetou sua experiência?
   1. Não
5. Você teve a chance de usar suas **habilidades pessoais** durante o jogo? Pode compartilhar **um exemplo**?
   1. Sim, pois eu joguei Yu-Gi-Oh, TCG de Pokemon, Hearthstone. Joguei vários jogos de cartas, já tenho conhecimento.
6. Suas decisões afetaram significativamente o resultado do jogo? Conte sobre uma **decisão importante** que você tomou.
   1. Pois as cartas que eu mandei pro deck definitivamente eu não usei, e as cartas que eu mantive na mão, definitivamente eu usei. Até a minha oponente quebrar um pouco a minha estratégia.
7. Qual foi sua **estratégia favorita** ao jogar? O jogo permitiu diferentes estratégias? Você se adaptou durante o jogo?
   1. Ações no campo, ou seja, cartas de efeitos. Usar uma carta que coloca o valor para 1. No primeiro jogo eu tive uma catástrofe. Cartas de efeitos, gosto de todas.
   2. O jogo permite essas estratégias
   3. Fui me adaptando sem problemas
8. Houve algum **momento específico** durante o jogo que você considera **memorável**? Pode compartilhar essa experiência?
   1. Quando eu ganhei o jogo.
9. Livre:
   1. Questões estéticas que me incomodam. Por que o sinal de exclamação é a carta de compra. A carta de troca não parece ser necessária, dá ideia de ativar em algum momento. Não preciso dessa informação. Deixa alguma informação da carta na própria carta. A porcentagem, você poderia colocar a explicação na própria carta, diminuindo a carta de auxílio.